

HỘI SINH VIÊN VIỆT NAM TP HÀ NỘI
BCH TRƯỜNG ĐẠI HỌC THƯƠNG MẠI

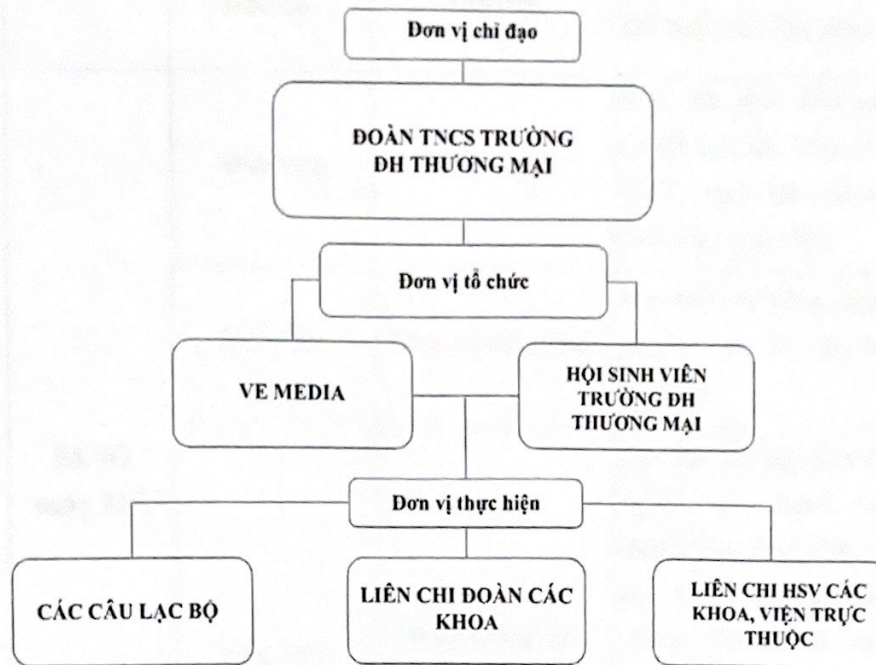
Số: 15- KH/HSVTM

Hà Nội, ngày 16 tháng 3 năm 2024

KẾ HOẠCH TỔ CHỨC MINIGAME MUÔN TRÙNG VƯỢT HẢI

1. TỔNG QUAN CHƯƠNG TRÌNH

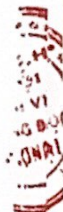
- *Thông tin chung về dự án*
 - Thời gian diễn ra: 2 ngày 1 đêm
 - Số lượng người tham gia dự kiến: **10.000** người
 - Đối tượng: **Sinh viên trường Đại học Thương mại**
 - Hình thức: **Offline**
- *Mục tiêu sự kiện*
 - + Đối với Sinh viên:
 - Tổ chức chuỗi hoạt động nhằm thúc đẩy tinh thần đoàn kết và tạo sự kết nối dành cho sinh viên trong trường.
 - Phát động và lan tỏa phong trào “Sinh viên 5 tốt” đến sinh viên, hội viên trong trường.
 - Cung cấp cho sinh viên những kiến thức bổ ích cần thiết, góp phần nâng cao và phát triển toàn diện kỹ năng của sinh viên.
 - + Đối với Ban Tổ chức:
 - Tích lũy kinh nghiệm tổ chức chương trình, sự kiện.
 - Mở rộng quan hệ, tạo nguồn cảm hứng và động lực cho các bạn sinh viên.



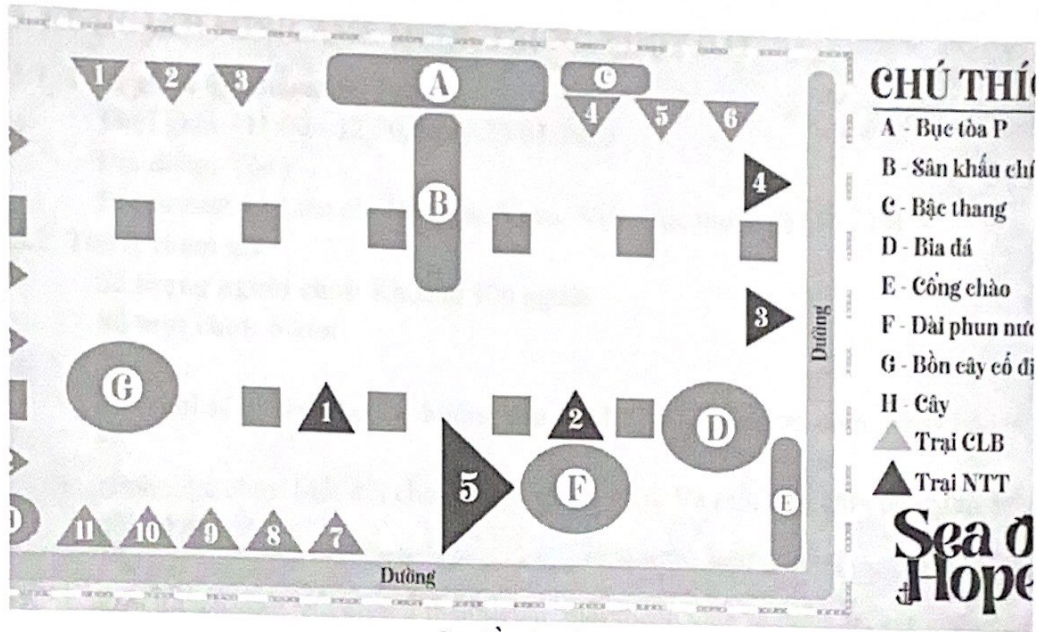
3. KẾ HOẠCH CHƯƠNG TRÌNH

STT	PHƯƠNG ÁN TỔ CHỨC				
	Thời gian	Đối tượng tham gia	Hoạt động	Nội dung hoạt động	
1	22/3	SÁNG ngày 22/3	Câu lạc bộ	Chuẩn bị trại	Các CLB setup, chuẩn bị trang trí trại của đội mình.
2		CHIỀU ngày 22/3	Câu lạc bộ	Phân khu trại	Các CLB trang trí và hoàn thiện trại theo khu vực.
3		TỐI ngày 22/3	Sinh viên	Đại nhạc hội + Chung kết Miss & Mister 2024	Các cá nhân xuất sắc sau 2 vòng tuyển chọn cùng với sự góp mặt của ca sĩ khách mời giao lưu cùng sinh viên trường đại học Thương mại.

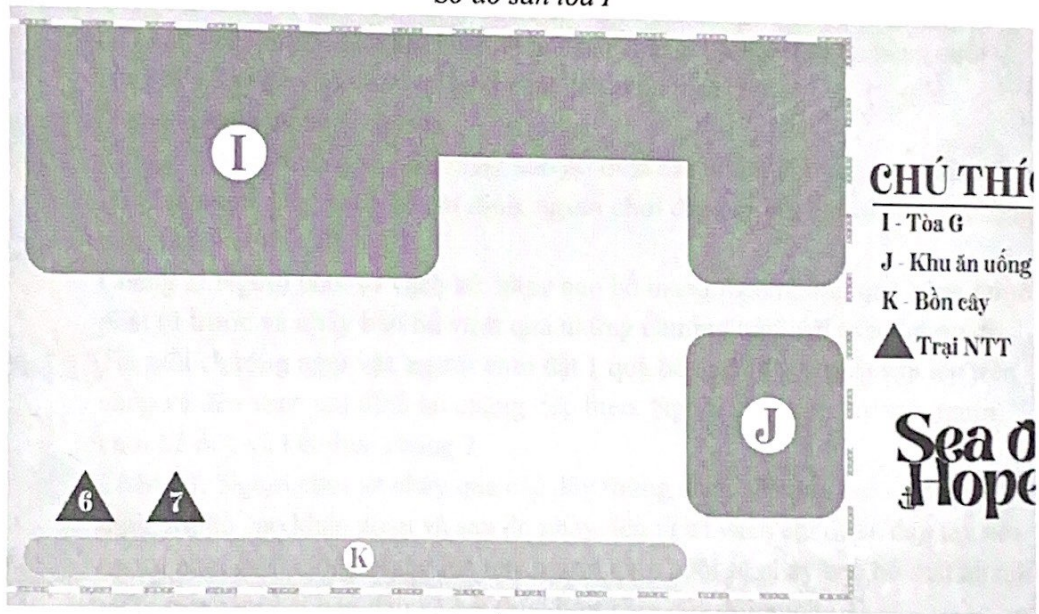
4		Hậu cần	Thu dọn	Hậu cần thu dọn hậu trường và sân khấu của Đại nhạc hội.	
5	23/3	SÁNG ngày 23/3	Sinh viên	Khai mạc	BTC lên phát biểu và phát động Chuỗi sự kiện “Sea of Hope TMU 2024”, ngày hội sinh viên 5 tốt và khai mạc ngày hội.
6			Sinh viên	Rung chuông vàng	Liên chi các khoa, sinh viên tham gia thi, trả lời câu hỏi do BTC chuẩn bị.
7			Sinh viên	Muôn trùng vượt hải	Các liên chi hội chia thành team 4 người. Các thành viên của đội chơi sẽ lần lượt nhảy bao bố vượt qua chướng ngại vật của từng chặng. Tại chặng cuối cùng sau khi hoàn thành 3 chặng, người chơi cuối sẽ nhảy bao bố về vị trí vạch xuất phát. Đội chơi nào hoàn thành sớm nhất sẽ giành chiến thắng.
8			Sinh viên	Flashmob	Các LCH, CLB có tiết mục được BTC chọn trình diễn tại sân khấu.
9		CHIỀU ngày 23/3	Sinh viên	Cosplay Festival	Các đơn vị/cá nhân tham gia Cosplay theo concept và Walk trên sân khấu để tìm ra người Walk đẹp và đúng tinh thần nhất sẽ nhận giải thưởng từ chương trình.
10			Sinh viên	Trao giải trại	CLB có điểm cao nhất nhận giải
11			Sinh viên	Random Dance	Tổ chức random dance tại sân H1 trong lúc đợi chấm điểm trại.



4. SƠ ĐỒ TÒ CHỨC



Sơ đồ sân tòa P



Sơ đồ sân tòa G

Lưu ý: Minigame Muốn trùng vượt hải sẽ diễn ra tại tòa P

4.1. Cơ chế giải thưởng

4.1.1. Giải thưởng

4.1.2. Hình thức

4.1.3. Thời gian

4.1.4. Tổng giá trị giải thưởng

5. KẾ HOẠCH MINIGAME MUÔN TRÙNG VƯỢT HẢI

5.1. Thời gian, địa điểm, đối tượng

- Thời gian: 11:00 - 12:30, ngày 23/03/2023
- Địa điểm: Tòa P
- Đối tượng: 12 Liên chi HSV các Khoa/ Viện trực thuộc và các CLB

5.2. Thể lệ tham gia

- Số lượng người chơi: Khoảng 100 người
- Số lượt chơi: 6 lượt
- Thể lệ :
- + Trò chơi sẽ diễn ra theo sự hướng dẫn của MC. Dựa theo trò chơi: Nhảy bao bố.
- + Hình thức chơi: Mỗi đội chơi gồm 4 thành viên. Và mỗi lượt chơi bao gồm 3 đội thi đấu.

+ Chi tiết trò chơi:

Mỗi đội chơi sẽ bao gồm 4 thành viên, mỗi thành viên sẽ đứng tại các chặng đã được sắp xếp từ trước. Lần lượt từng thành viên sẽ vượt qua chướng ngại vật tại chặng của mình. Sau khi hoàn thành các chặng, người chơi ở chặng cuối cùng sẽ nhảy bao bố về vị trí xuất phát, kết thúc lượt chơi.

+ Game sẽ chia thành 3 chặng:

Chặng 1: Người chơi sẽ phải nhảy bao bố theo các tấm thảm vuông đã được BTC sắp xếp. Đến vạch kẻ chỉ định, người chơi đập tay với người chơi ở chặng tiếp theo, kết thúc chặng 1.

Chặng 2: Người chơi từ vạch kẻ, nhảy bao bố mang theo những quả bóng được phát từ trước và nhảy bao bố vượt qua những chướng ngại vật trên đường đi. Tại mỗi chướng ngại vật, người chơi đặt 1 quả bóng đã được phát sẵn lên trên chóp và đến vạch chỉ định tại chặng tiếp theo. Người chơi đập tay với người chơi kế tiếp và kết thúc chặng 2.

Chặng 3: Người chơi sẽ nhảy qua các dây thừng được sắp xếp theo 3 nấc cố định với độ cao khác nhau và sau đó nhảy đến vị trí vạch chỉ định, đập tay với người chơi cuối cùng. Ngay lúc này người chơi cuối sẽ nhảy bao bố thật nhanh về vị trí xuất phát ban đầu và kết thúc lượt chơi của đội mình.

Lưu ý: Ngã ở đâu sẽ bị bắn súng nước vào quần áo, nhảy lại từ vạch xuất phát theo chặng. Cả team nếu bị bắn quá 3 lần thì sẽ bị loại luôn.

5.3. Cơ cấu giải thưởng

- Tất cả các đội tham gia đều sẽ được certi thể lực tốt.
- Tính theo từng lượt thi đội về đích nhanh hơn sẽ nhận được phần thưởng từ phía chương trình, mỗi giải 400.000 đồng

Tổng giải thưởng: 2.400.000 đồng

6. MÔ TẢ CÔNG VIỆC

STT	Địa điểm	Giai đoạn	Mô tả công việc	Nhân sự	Ghi chú
1	tòa P	Tiền sự kiện	Hỗ trợ BTC chuẩn bị dụng cụ phục vụ cho trò chơi	Hậu cần TTX + BTC	
2			Hỗ trợ BTC tập duyệt tiền sự kiện		
3			Hỗ trợ BTC chuẩn bị hậu cần cho sự kiện		
4			Trong sự kiện		
5		Kiểm tra đạo cụ dùng cho game			
6		Hỗ trợ âm thanh			
7		Hỗ trợ MC			
8		Hỗ trợ BGK và thí sinh			
9		Nhân lực đóng vai giám sát và quản trò			
10		Hậu sự kiện	Dọn dẹp khu vực diễn ra sự kiện		

7. THÔNG TIN LIÊN HỆ

Đoàn trường Đại học Thương mại xin trân trọng cảm ơn Quý đơn vị đã quan tâm đến sự kiện "Sea of Hope TMU 2024"

Quý đơn vị vui lòng hồi âm cho chúng tôi trong vòng 02 ngày làm việc kể từ ngày nhận được hồ sơ tài trợ theo một trong các địa chỉ sau:

- Ban tổ chức: Phan Chí Trung

Mobile: 0945.248.586

Email: phanchitruong080803@gmail.com

- Ban tổ chức: Phùng Mai Anh

Mobile: 0355.459.419

Email: phungmaianh2112@gmail.com

Nơi nhận

- Lưu VP HSV.

TM. BAN THƯ KÝ HỘI SINH VIÊN TRƯỜNG

Chủ tịch



Phan Chí Trung